EJERCICIOS JUEGOS

2 juegos que haces como quieras, combinando lo que sabes a nivel técnico y visual.

1. BUSCAMINAS. En una retícula determinada (ej 5x5) hay escondidas 3 bombas. Clickando encima se descubre si hay bomba o no. Si hay bomba, la desactivas! Tienes 15 intentos. Si no encuentras las 3, la que queda explota. Si las encuentras, felicidades.

Si no conoces CSS, puedes NO hacerlo visual: pregunta letras (A; B;C;D;E), y preguntas el número (1.2.3.4.5). Si las coordenas son correctas, le restas una bomba.

Podéis empezar por la lógica. Si sale bien, probar a hacerlo gráfico.

Contador de bombas que quedan y contador de intentos.

Podéis añadir tiempo de descuento, etc, a libre albedrío.

1. MENSAJES SECRETOS (ver PDF adjunto)

Para mensajes ASCII, buscar la tabla en internet. Para escribirlo, pulsa ALT+ el número del código en teclado numérico (en el teclado normal no funciona).

Para iconos, pulsar tecla Windows+. (punto)

Puedes buscar lo que quieras mientras se vea bien en pantalla.